

SORTILÈGES

But du jeu :

A "Sortilèges", il faut bloquer la sorcière adverse en l'empêchant de se déplacer.

Déroulement du jeu :

A son tour chaque joueur / joueuse doit effectuer deux actions dans l'ordre :

- Déplacer son pion sur une case adjacente, sur l'une des huit cases autour de lui à condition qu'elle soit vide.

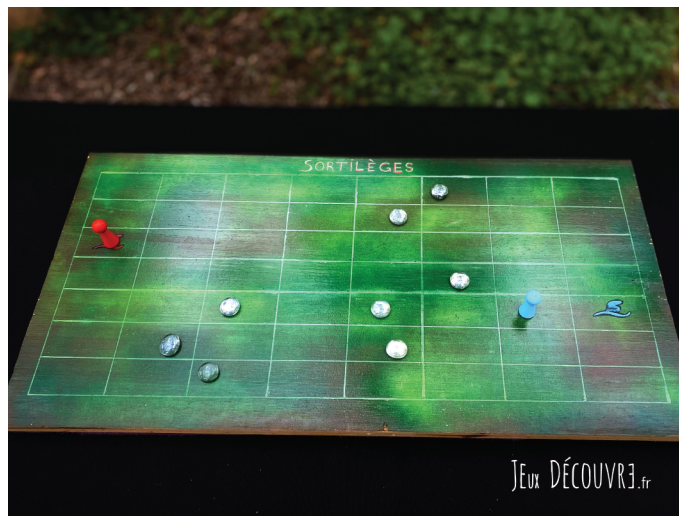
- Lancer un sortilège sur une case (poser une perle). Cette case est désormais inaccessible.

Les sorcières ne peuvent pas jeter de sort sur une case « maison », mais elles peuvent se rendre dans la maison de l'autre.

Les sorcières ne peuvent pas se poser sur une case ensorcelée et il ne peut y avoir qu'une seule sorcière par case.

Les sorcières ne peuvent pas sauter par-dessus une case.

Le premier ou la première à ne plus pouvoir se déplacer a perdu.



Un peu d'histoire :

Les terribles sorcières Têtdevache et Fasderat vivent toutes les deux dans la même forêt. Elles se détestent profondément. Une des deux est de trop.

C'est un jeu récent, qui a pour principale qualité d'être accessible à tous simplement.

C'est le jeu idéal à fabriquer avec des produits de la vie quotidienne (carton, bouchons, etc...).



Europe

20^{ème}
Siècle

Contenu :

- 1 plateau "forêt"
- 2 pions "sorcière"
- 56 pions "sortilège"